

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| <b>ACTIVIDAD</b>               | <b>DESARROLLO DE APLICACIONES FRONTEND. REACT Nivel Medio</b>   |
| <b>CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN</b> | 2025.00.B.055.01<br>MÉRIDA  |
| <b>OBJETIVO</b>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprender a utilizar React para desarrollar componentes reutilizables y crear interfaces de usuario interactivas y dinámicas.</li> <li>• Comprender los conceptos y técnicas de diseño de sistemas de diseño y su implementación en proyectos de desarrollo web.</li> </ul>   |
| <b>CONTENIDO</b>               | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Security First.</li> <li>2. Hooks. Incluyendo useState, useEffect, useContext y useRef. Realizar efectos secundarios y acceder a contextos.</li> <li>3. Patrones avanzados de componentes. Componentes de orden superior (HOC), render props, y componentes controlados y no controlados.</li> <li>4. Optimización del rendimiento. Estrategias de optimización del rendimiento en React, como el uso de memorización con React.memo, React.useMemo y React.useCallback, y el uso de la herramienta Profiler para identificar cuellos de botella.</li> <li>5. Renderizado en el servidor (Server-Side Rendering). Configurar y utilizar frameworks como Next.js.</li> <li>6. Routing avanzado. Configurar rutas anidadas, rutas protegidas y rutas dinámicas.</li> <li>7. Gestión avanzada del estado. Como Redux o MobX. Comprender los conceptos de acciones, reducers, middleware y store.</li> <li>8. Integración con APIs y gestión de datos asíncrona. Realizar solicitudes HTTP a través de APIs utilizando bibliotecas como Axios o Fetch.</li> <li>9. Testing en React. Utilizando herramientas como Jest y React Testing Library.</li> <li>10. Animaciones y transiciones. Explorar técnicas para animar componentes, rutas y elementos de interfaz de usuario.</li> <li>11. Patrones de arquitectura. Como Flux y Redux. Explorar cómo estructurar y organizar una aplicación React de gran escala utilizando estos patrones.</li> <li>12. Aplicación de Sistemas de Diseño. Incorporación de los Sistemas de Diseño al flujo de trabajo de una aplicación React.</li> </ol> |
| <b>PLAZAS</b>                  | 18  |
| <b>DESTINATARIOS</b>           | <p>Empleados Públicos de la Junta de Extremadura de los grupos A1/I y A2/II de la especialidad de informática.</p> <p>Tendrá preferencia el personal certificado en el curso DESARROLLO DE APLICACIONES FRONTEND. REACT. Nivel básico.</p>  |
| <b>CALENDARIO Y LUGAR</b>      | <p>Calendario: Días 24, 25, 26, 27 y 28 de febrero</p> <p>Lugar: MÉRIDA</p>   |
| <b>HORARIO</b>                 | De 9:00 a 14:00 horas   |
| <b>DURACIÓN/HORAS</b>          | 25  |
| <b>FINANCIACIÓN</b>            | FONDOS DE FORMACIÓN PARA EL EMPLEO DE LAS AA.PP.  |