

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>CALIDAD DEL SOFTWARE, ESTÁNDARES Y METODOLOGÍAS</b>
<b>CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN</b>	2025.00.B.026.01 MÉRIDA
<b>OBJETIVO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la definición de Calidad y su historia.</li> <li>• Entender cómo surge el Aseguramiento de Calidad de Software (SQA).</li> <li>• Conocer las funciones generales del SQA.</li> <li>• Reconocer SQA en el ciclo de vida del software.</li> <li>• Identificar los roles que intervienen en el proceso de Aseguramiento de Calidad de Software.</li> <li>• Entender los artefactos generados durante el proceso de pruebas.</li> <li>• Saber diferenciar entre verificación y validación.</li> <li>• Construir Planes de Pruebas, Casos de Prueba y Scripts de Pruebas.</li> <li>• Aprender cómo confirmar defectos. y reportarlos.</li> <li>• Cómo construir un Informe de Resultados de Prueba.</li> </ul>
<b>CONTENIDO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción a la calidad del software.</li> <li>2. Aseguramiento de la Calidad del Software.</li> <li>3. Proceso de Aseguramiento de Calidad del Software.</li> <li>4. Pruebas de Software.</li> <li>5. Construcción de Artefactos de Prueba.</li> <li>6. Ejecución y análisis de resultados.</li> </ol>
<b>PLAZAS</b>	18
<b>DESTINATARIOS</b>	<p>Empleados públicos de los grupos A1/I y A2/II de la especialidad de informática.</p> <p>Tendrá preferencia el personal que realiza tareas de análisis, diseño y desarrollo de software en la Dirección General de Digitalización de la Administración de la Consejería de Economía, Empleo y Transformación Digital, lo que se justificará con el certificado de su responsable administrativo (Anexo III).</p>
<b>CALENDARIO Y LUGAR</b>	<p>Calendario: Días 21, 22, 23 y 24 de abril</p> <p>Lugar: MÉRIDA</p>
<b>HORARIO</b>	De 9:00 a 14:00 horas
<b>DURACIÓN/HORAS</b>	20
<b>FINANCIACIÓN</b>	FONDOS DE FORMACIÓN PARA EL EMPLEO DE LAS AA.PP.