

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>LA SHELL DE LINUX</b>
<b>CLAVE LOCALIDAD/EDICIÓN</b>	2024.00.B.082.01 MÉRIDA
<b>OBJETIVO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adquirir conocimientos avanzados de la shell de Linux, concretando en el intérprete bash.</li> <li>• Diseñar estrategias de programación con scripts para las tareas de administración informática habituales.</li> </ul>
<b>CONTENIDO</b>	1. Introducción a la programación Shell. 2. Caracteres especiales. Variables y parámetros. Entrecorillado. Exit. Condicionales. Operadores. 3. Manipulación de variables. Bucles. Sustitución de comandos. Expansión aritmética. 4. Comandos: Internos e integrados. Externos, filtros y programas. Comandos administrativos. 5. Expresiones regulares. Heredocs. Redirección E/S. Subshells y restringidas. Sustitución de procesos. Funciones. Alias. Listas and y or. Arrays. Referencias indirectas. dev y proc. Red. Zeros y Nulls. Debugging. Options. Errores de programación. Programar con estilo. Misceláneo. Versiones. 6. Prácticas de trabajo en centros educativos, adaptadas en cada sección.
<b>PLAZAS</b>	18
<b>DESTINATARIOS</b>	Empleados Públicos de la Junta de Extremadura de los grupos A1/I y A2/II de la especialidad Informática y Telecomunicaciones. Tendrá preferencia el personal adscrito al Servicio de Tecnologías de la Educación de la Consejería de Educación, Ciencia y Formación Profesional
<b>CALENDARIO Y LUGAR</b>	Calendario: Días 11, 12, 13, 14 y 15 de marzo Lugar: MÉRIDA
<b>HORARIO</b>	De 9:00 a 14:00 horas
<b>DURACIÓN/HORAS</b>	25
<b>FINANCIACIÓN</b>	FONDOS DE FORMACIÓN PARA EL EMPLEO DE LAS AA.PP.